

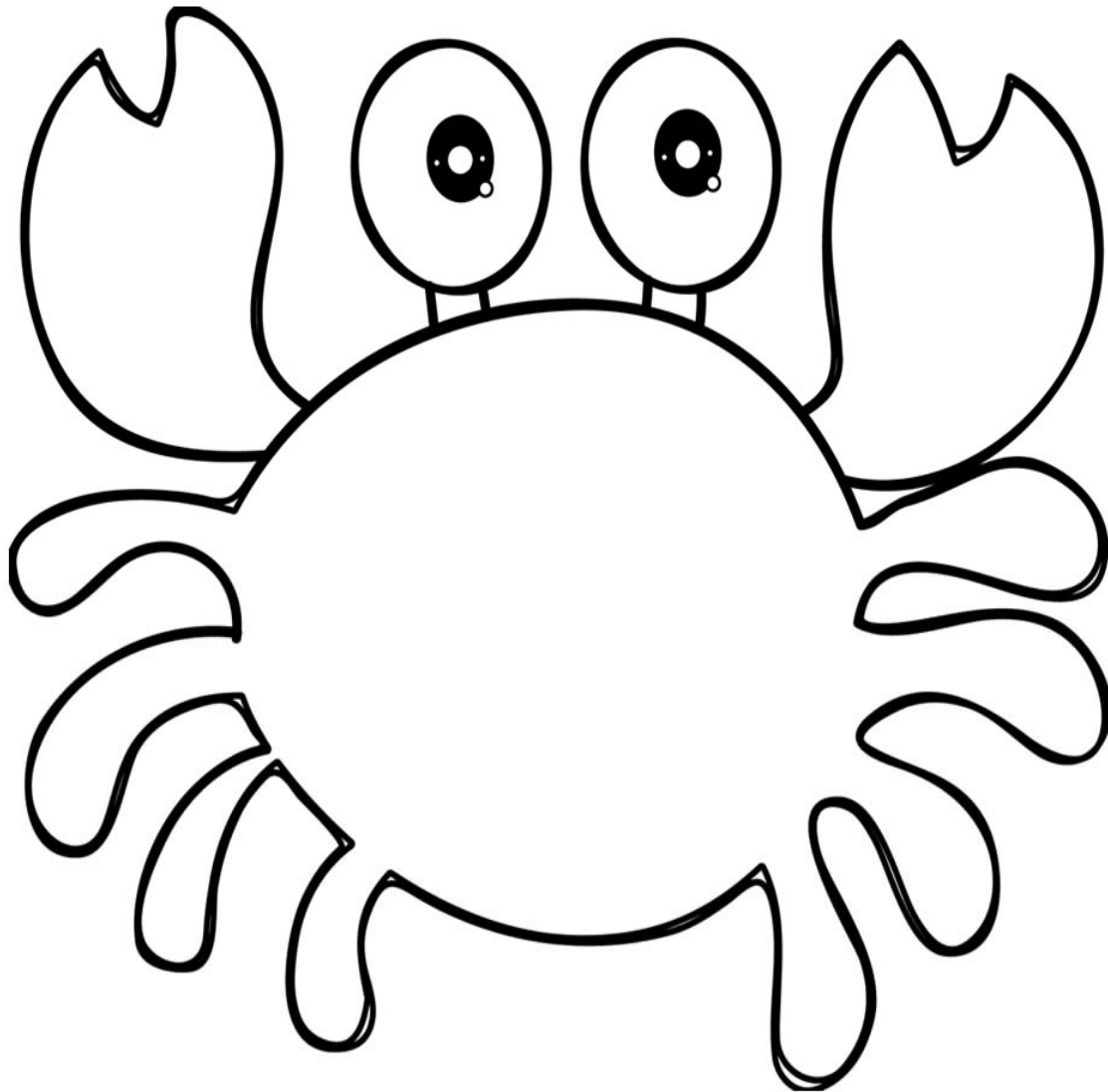
Núcleo: Lenguaje verbal/ Corporalidad y movimiento.

Objetivo: Desarrollar la grafo motricidad.

Materiales: papel y pegamento.

Instrucciones: Amasa con plastilina para que tus manos se preparen.

Primero rasga papel a elección, luego realiza bolitas de papel para rellenar el cangrejo. Finalmente hazle el mar o arena.



Nombre: _____ fecha: _____

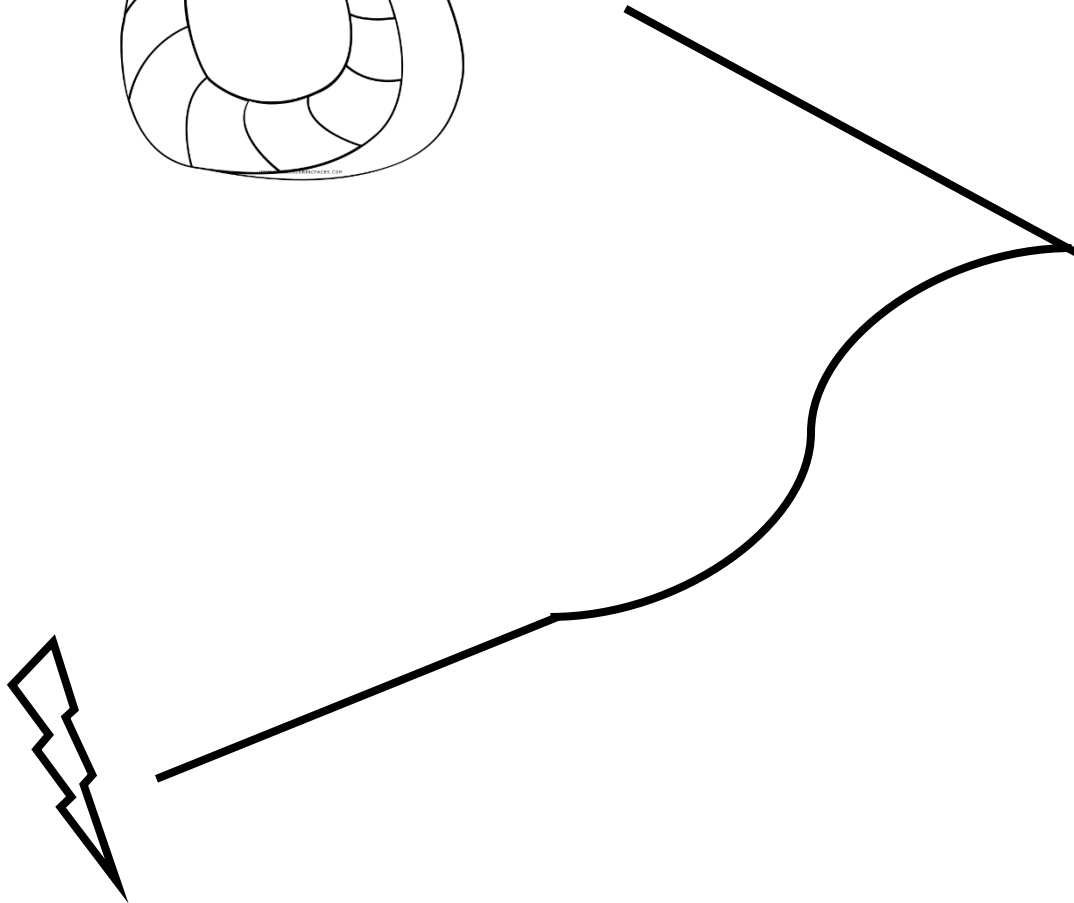
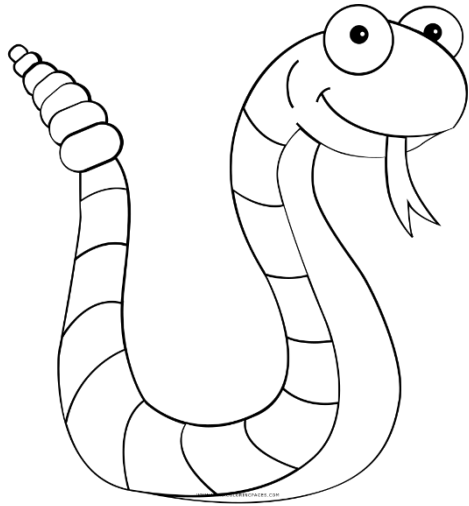
Núcleo: Lenguaje verbal/ Corporalidad y movimiento.

Objetivo: Desarrollar la grafo motricidad.

Material: pegamento, semillas o plasticina

Instrucciones: Observar y baila con el video "soy una serpiente del dúo tiempo de sol".

Primero con tu dedo repasa el camino hasta llegar al rayo, luego pega semillas u otro material por donde está la línea sin salirte, finalmente colorea la serpiente.



Nombre: _____ fecha: _____



Núcleo: Lenguaje verbal/ Corporalidad y movimiento.

Objetivo: Desarrollar la grafo motricidad.

Material: Tijeras, pegamento y papel.

Instrucciones: Con tus dedos (índice y del medio) puedes simular una tijera y decir las palabras mágicas : ABRO Y CIERRO

Este amigo necesita que lo ayudes con su pelo, recorta tiritas de papel y luego pégalas en su cabeza. Finalmente, colorea a este amigo del color que quieras.



Nombre: _____ fecha: _____



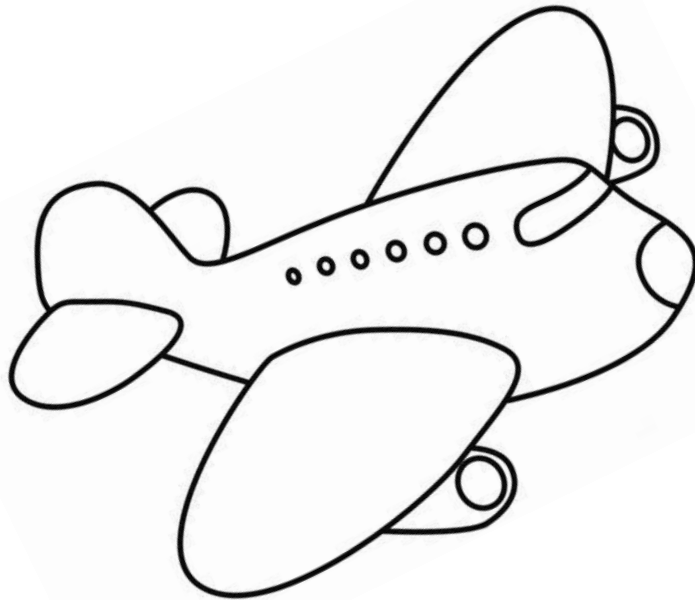
Núcleo: Lenguaje verbal/ Corporalidad y movimiento.

Objetivo: Desarrollar la grafo motricidad.

Material: Lápices de colores

Instrucciones: Con un poco de papel higiénico puedes imaginar que bailas y realizas movimientos donde puedas mover los brazos y luego las manos.

El avión necesita realizar diferentes vuelos libres. Con todos los lápices de colores realiza trazos libres, finalmente colorea el avión.



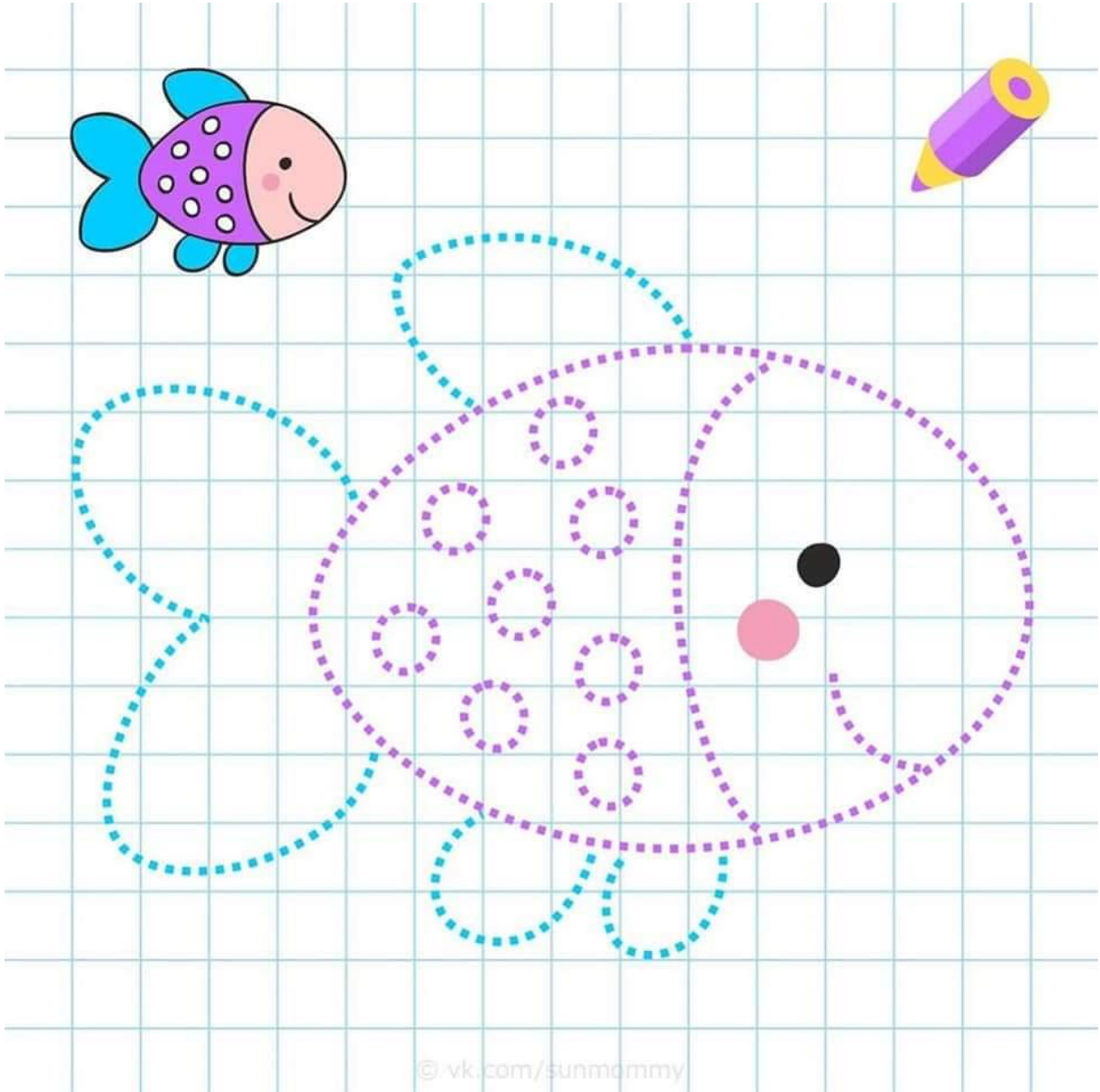
Nombre: _____ fecha: _____

Núcleo: Lenguaje verbal/ Corporalidad y movimiento.

Objetivo: lápiz grafito, goma y lápices de colores

Instrucciones: Realiza movimientos de manos con la canción de canta juegos "El popurrí de las manos".

Primero repasa el camino con tu dedo (también lo puedes hacer con un juguete pequeño). Repasa el pez sin salirte de las líneas, luego colorea como esta en la imagen.



Nombre: _____ fecha: _____