



GUÍA DE TECNOLOGÍA

SEGUNDO AÑO BÁSICO

Nombre: _____ Fecha: _____

Objetivo: Reconocer líneas rectas y curvas. Conocer programa software “paint”

- I. **Dibujar seres vivos con líneas curvas. Deben crear: animales, seres humanos y plantas**

- II. **Dibujar seres inertes con líneas rectas. Deben crear: auto, muñeca, cuaderno. Lápiz, mochila.**



III. **Seguir las siguientes instrucciones y marcar donde corresponda.**

Indicadores	1	2
Indica donde se aprende computador		
Mover el mouse en línea rectas y curvas		
Uso de programa Paint (abrir programa, escoger pincel, dibujar, pintar utilizando colores, realizar líneas horizontales-verticales, cerrar programa)		
Apaga de manera correcta el computador		

1: No logrado

2: Logrado