



3.- El gráfico muestra la temperatura mínima y máxima registrada en Rancagua durante una semana en el mes de julio. ¿Cuál es el promedio de la temperatura máxima en la ciudad de Rancagua??

Respuesta: B. 14 grados ($15+14+18+14+12+14+11= 98$ / $98 : 7= 14$)

ITEM III.- RESUELVE LAS SIGUIENTES SITUACIONES PROBLEMÁTICAS

1.- Pedro estaba vendiendo chocolates para juntar fondos para el paseo de curso. En la primera semana vendió 11. En la segunda semana vendió 16. En la tercera semana vendió 4. En la cuarta semana, vendió 12 y en la última semana vendió 17. ¿Cuántos chocolates vendió en promedio?

Respuesta: VENDIÓ EN PROMEDIO 12 CHOCOLATES
 $11 + 16+ 4+12+17 = 60$ / $60 : 5 =12$

2.- Daniel estaba contando el dinero que recibió por su cumpleaños. Desde su tía recibió \$ 1.500, de su tío recibió \$ 1.900, sus mejores amigos le dieron \$ 9.000, \$ 2.000, \$ 6.000 y \$ 1.400. Y su hermana le dio \$ 6.200. Determine en promedio (media) cuánto dinero recibió

Respuesta: RECIBIÓ EN PROMEDIO \$4.000 PESOS.
 $1.500+1.900+9.000+2.000+6.000+1.400+6.200 = 28.000$ / $28.000 : 7 =4.000$

3.- Teresita contó el número de veces que sus compañeros sacaban punta a sus lápices en clases durante una semana. Contó: 19, 19, 17, 19, 8, 6 y 3. ¿Cuál es el promedio?

Respuesta: EN PROMEDIO SUS COMPAÑEROS FUERON 13 VECES A SACAR PUNTA DURANTE LA SEMANA
 $19+19+17+19+8+6+3 =91$ / $91 : 7 =13$

4.- Marcelo contó en diferentes recreos el número de niños que estaban con juguete en el patio. Él contó: 4, 10, 9,17, 2, 1, 15 y 6. En promedio, ¿Cuántos juguetes se usan en el recreo?

Respuesta: EN PROMEDIO SE USAN 8 JUGUETES
 $4+10+9+17+2+1+15+6 = 64$ / $64 : 7 =8$

5.- Rodrigo tiene trozos de cuerda cuyos largos miden 38 cm, 46 cm, 72 cm y 84 cm. ¿Cuál es el promedio del largo de estos trozos de cuerdas?

Respuesta: EN PROMEDIO EL LARGO DE LAS CUERDAS ES DE 60 METROS.
 $38 + 46 + 72 + 84 = 240$ / $240 : 4 = 60$

6.- Para una emergencia, Pilar juntó agua en diferentes recipientes. En uno juntó 12 L, en otro 26 L, en otro 18 L, en otro 27 L y en el último, 42 L. Si pretende usarla durante 5 días, ¿cuál es el promedio de agua que podría usar cada día

Respuesta: EN PROMEDIO PUEDE USAR 25 LITROS POR CADA DIA.
 $12+ 26+ 18 + 27 + 42= 125$ / $125: 5 = 25$



PAUTA DE CORRECCION GUIA DE APOYO
MATEMÁTICA 6TO BÁSICO
Ocurrencia de un Evento

Objetivo: Describir la posibilidad de ocurrencia de un evento en base a un experimento aleatorio.

<u>Eje</u>	<u>Habilidad</u>	<u>Indicadores</u>
<ul style="list-style-type: none">probabilidad	<ul style="list-style-type: none">Comprender y evaluar estrategias de resolución de otros.Extraer información del entorno y representarla matemáticamenteFormular respuestas frente a información presentada.Documentar el procedimiento para resolver problemas	<ul style="list-style-type: none">Describen eventos posibles en el resultado de un juego de azar; por ejemplo: al lanzar un dado, indican los resultados posibles incluidos en el evento “que salga un número par”.Se refieren a la posibilidad de ocurrencia de un evento, mediante expresiones simples como seguro, posible, poco posible o imposible.Juegan a lanzar dados o monedas y, frente a eventos relacionados con estos lanzamientos, dicen, sin calcular, cuál es más probable que ocurra

ACTIVIDADES: EMPLEO DE TÉRMINOS SEGURO, POSIBLE E IMPOSIBLE (II)

ITEM I.- OBSERVA LOS DIBUJOS Y COMPLETA LOS ENUNCIADOS:

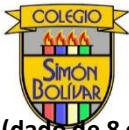
- En la repisa se encuentran los juguetes que se muestran en la imagen. Que Karina a que un robot de la repisa para jugar es un suceso **POSIBLE** porque **HAY UN ROBOT EN LA REPISA**
- Extraer de la caja sin mirar una bolita roja es un Suceso **POSIBLE** Porque **HAY MAS PELOTAS ROJAS**
- Extraer de la caja sin mirar tres bolitas blancas es un suceso. **IMPOSIBLE** Porque **SOLO HAY 2 PELOTAS BLANCAS**
- Lanzar un dado de seis caras una vez y obtener un número par es un suceso **POSIBLE** porque **HAY IGUAL CANTIDAD DE NUMEROS PARES E IMPARES**
- Lanzar un dado de seis caras una vez y obtener un número mayor que 6 es un suceso. **IMPOSIBLE** Porque **EL DADO SOLO LLEGA HASTA EL NUMERO 6**
- Lanzar una vez una moneda al aire y obtener sello es un suceso **POSIBLE** porque **HAY IGUAL OPCION DE OBTENER CARA Y SELLO**
- Mover la flecha de la ruleta y que ésta se detenga en un número menor o igual a 6 es un suceso **SEGURO** porque **EN LA RULETA SOLO HAY NUMEROS MENORES O IGUAL A 6**
- Mover la flecha de la ruleta y que ésta se detenga en un número impar es un suceso **POSIBLE** Porque **HAY IGUAL CANTIDAD DE NUMEROS PARES E IMPARES**
- Que Marcos se coloque el disfraz de Superman y pueda volar es un suceso. **IMPOSIBLE** porque **NO TIENE SUPERPODERES O LA CAPACIDAD DE VOLAR**

ITEM II.- PROBABILIDAD DE UN EVENTO CON DADO

(dado de 6 caras)

Se lanza un dado con forma de cubo, tal como muestra la figura, entonces:

- ¿Cuál es la probabilidad de obtener el número par? **POSIBLE**
- ¿Cuál es la probabilidad de obtener un número impar? **POSIBLE**
- ¿Cuál es la probabilidad de obtener un número menor que 4? **POSIBLE**
- ¿Cuál es la probabilidad de obtener un número menor que 5? **POSIBLE**
- Verdadero/ Falso: Es imposible obtener un número mayor que 5 **FALSO**
- Verdadero/Falso: Definitivamente saldrá un número menor o **igual a 7** **FALSO**



(dado de 8 caras)

Se lanza un dado con forma de octaedro, tal como muestra la figura, entonces:

1. ¿Cuál es la probabilidad de obtener el número par?
2. ¿Cuál es la probabilidad de obtener un número impar?
3. ¿Cuál es la probabilidad de obtener un número menor que 10?
4. ¿Cuál es la probabilidad de obtener un número menor que 5?
5. Verdadero/ Falso: Es imposible obtener un número mayor que 20
6. Verdadero/Falso: Definitivamente saldrá un número menor o igual a 20

POSIBLE
POSIBLE
SEGURO
POSIBLE
VERDADERO
FALSO

ITEM III.- MARCA CON UNA (X) LA ALTERNATIVA CORRECTA

1.- Al lanzar un dado regular, un suceso seguro es:

RESPUESTA D. que salga un número menor que 7

2.- ¿En cuál de las siguientes ruletas es poco posible que salga blanco al hacerla girar?

RESPUESTA C. 

3.- Jairo está jugando a lanzar un dado. Él apuesta por el resultado “que salga par”. Un resultado que tiene mayor probabilidad de ocurrir que la apuesta de Jairo es:

RESPUESTA D. que salga un número menor que 5

4.- En un juego se gana premio si al sacar una bola de una bolsa opaca sale una blanca. Observa las pelotas que están al interior de las bolsas 1 y 2. ¿En cuál de las dos bolsas hay mayor posibilidad que salga una pelota blanca?

RESPUESTA A. Bolsa 1.

5.- En un juego se debe sacar una tarjeta con un número que está dentro de una caja opaca. Si el jugador adivina el número que le saldrá, gana un premio. Observa las tarjetas que están en la caja. ¿Qué número tiene más posibilidades de salir al sacar una tarjeta de la bolsa?


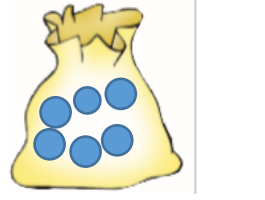
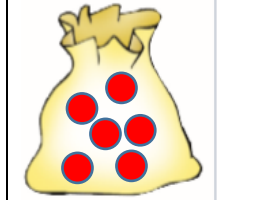
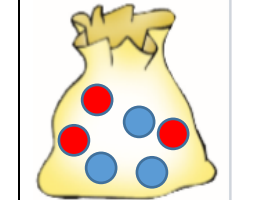
RESPUESTA B. 2

6.- En un juego se gana premio si al sacar dos bolas que están dentro de una bolsa opaca salen de distinto color. ¿Con cuál de las bolsas hay más posibilidades de ganar?

RESPUESTA C. Bolsa 3.

ITEM IV.- RESUELVE LAS SIGUIENTES SITUACIONES PROBLEMÁTICAS

1.- Dibuja seis fichas en cada bolsa para que cumpla con la probabilidad de ocurrencia al extraer, sin mirar, una ficha roja

			
Probabilidad de obtener una ficha roja	imposible	seguro	Igualmente probable

2.- Se registró la rapidez, en km/h, de 18 automóviles.

a. Si el límite permitido es 100 km/h, ¿cuál es la probabilidad de elegir un automóvil que sobrepase el límite?

RESPUESTA: IMPOSIBLE, LOS AUTOS NO SOBREPASAN LOS 100 KM/HRS

b. Compara la probabilidad de elegir un automóvil que viaje a una rapidez menor a 70 km/h con la de elegir un automóvil que viaje a una rapidez sobre 90 km/h.

RESPUESTA: HAY MAS PROBABLIDAD DE ELEGIR UN AUTOMOVIL QUE VIAJA A UNA RAPIDEZ MENOR DE 70 KM/HRS (POSIBLE) QUE UNO QUE VIAJA MAYOR A 90 KM/HRS (POCO POSIBLE)