COLEGIO SIMÓN BOLÍVAR
DEPARTAMENTO: TECNOLOGÍA
DOCENTE: CAROL DELGADO

PAUTA DE RETROALIMENTACIÓN

ASIGNATURA: TECNOLOGÍA

NIVEL: SEGUNDO BÁSICO

GUÍA N° 1 "SOFWARE PAINT"

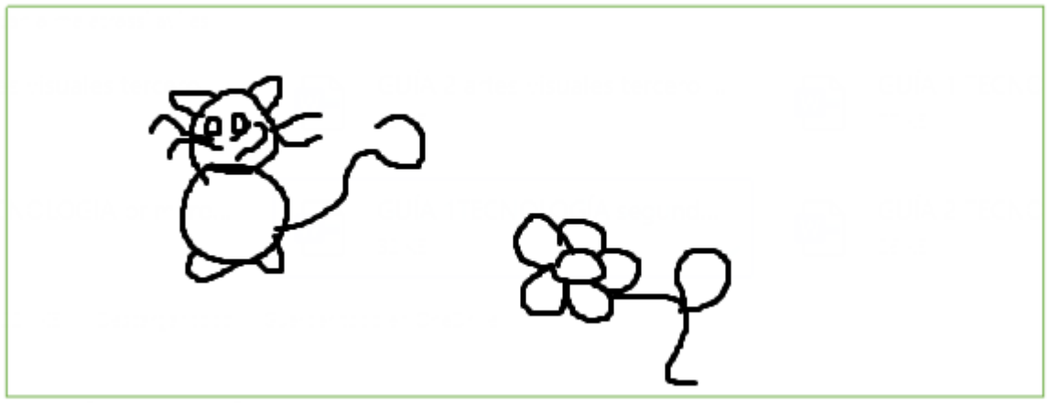
Pregunta n° 1

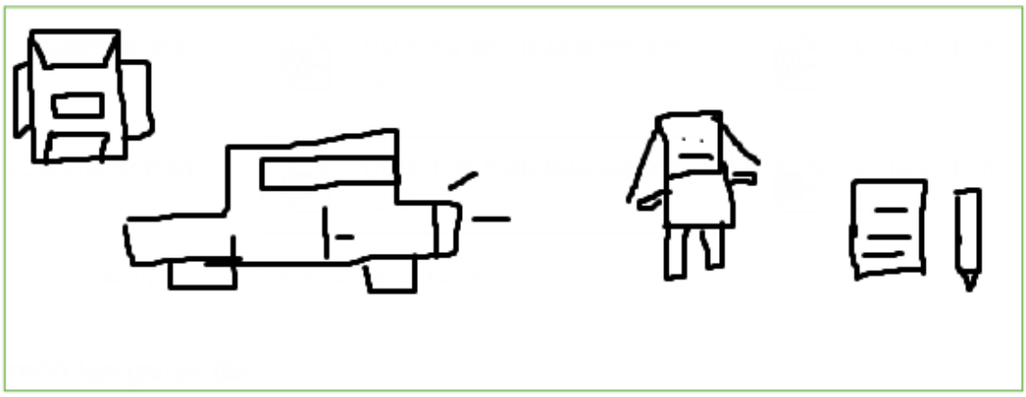
Eje: Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes, guiados por el docente.

Indicador de Evaluación: Dibujan ideas, usando líneas rectas y curvas.

Habilidad: Acceder a programas

Respuesta Correcta





Pregunta n° 2

Eje: Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes, guiados por el docente.

Indicador de Evaluación: Usan software de dibujo en funciones como abrir, cerrar,, arrastrar el mouse y cliquear. Dibujan ideas, usando líneas rectas y curvas, triángulos, cuadrados y círculos

Habilidad: Acceder a programas. ú Emplear las diferentes formas y tamaños del pincel en el software de dibujo

Respuesta Correcta

Indicadores	1	2
Indica donde se aprende computador		
Mover el mouse en línea rectas y curvas		
Uso de programa Paint (abrir programa, escoger pincel, dibujar, pintar utilizando colores, realizar líneas horizontales-verticales, cerrar programa)		
Apaga de manera correcta el computador		

1: No logrado 2: Logrado